**Specyfikacja aplikacji „MAT”**



1. **Wstęp:**
   1. Dokument ten zawiera założenia oraz przeznaczenie oprogramowania.
   2. Celem projektu jest usprawnienie zarządzania grupą wycieczkową. Dzięki niej nie musisz wynajmować przewodnika, kupować książek i map. Każdy z uczestników wycieczki może stać się jej przewodnikiem . Wszystkie informacje na temat miejsc wartych zwiedzenia znajdziesz po zaledwie kilku kliknięciach. Twoja obecna lokalizacja oraz Twoich współtowarzyszy jest stale aktualizowana. A także możliwa jest komunikacja, za pomocą przesyłania informacji oraz zdjęć.
   3. Specyfikacja ta ma na celu przybliżenie wyglądu i sposobu działania oprogramowania.

**II.** **Ogólny opis produktu:**

***a)*** ***Nazwa programu:***

Mobilny Asystent Turysty (MAT).

***b)*** ***Przeznaczenie produktu:***

Osobisty doradca spędzania wolnego czasu. Wbudowana możliwość lokalizacji oraz stałego monitorowania użytkownika i znajomych za pomocą GPS oraz wyznaczanie tras do wybranych miejsc na mapie w oknie aplikacji.

Program przeznaczony do obsługi na terenie Polski.  
Dostępny w wersji polskiej.

***c)*** ***Użytkownik docelowy:***

Program przeznaczony dla osób mobilnych i aktywnie spędzających czas, którzy pragną mieć pod ręką źródło informacji o otaczającej ich okolicy.

Program przeznaczony dla osób, którym zależy na aktualnych informacjach o:

* + - atrakcjach turystycznych,
    - punktach gastronomicznych,
    - miejscach rozrywki
    - stałym monitorowaniu grupy
    - zabezpieczeniu terenu

znajdujących się w najbliższym otoczeniu. Preferowana grupa wiekowa odbiorców - bez ograniczeń wiekowych.

***d)*** ***Cele produktu:***

Udogodnienie w poruszaniu się i orientacji w mieście oraz poza jego obszarem, a także usprawnienie wymiany danych i informacji pomiędzy znajomymi.

**III.** **Zakres projektu:**

Poniższa lista określa jakie zagadnienia obejmuje realizowany projekt.

***Zagadnienia:***

* + - lokalizacja użytkownika za pomocą GPS,
    - system uwierzytelniania użytkowników,
    - wyszukiwanie lokalizacji znajomych użytkownika za pomocą danych pobranych z serwera poprzez GPS,
    - możliwość tworzenia i usuwania grup wraz z przypisanymi do nich przewodnikami,
    - możliwość dodawania i usuwania członków w danej grupie,
    - możliwość wysyłania wiadomości tekstowych oraz obrazków w grupie pomiędzy użytkownikami,
    - wyznaczanie trasy pomiędzy położeniem użytkownika, a osobami znajdującymi się w tej samej grupie lub obiektami znajdującymi się w bazie lub na liście użytkownika z ulubionymi miejscami oraz na liście ulubionych grupy oznaczonych jako pkt trasy lub pkt spotkania,
    - wybranie przez użytkownika interesujących miejsc podzielonych na kategorie,
    - tworzenie bazy polecanych miejsc przez wszystkich użytkowników,
    - wyświetlanie informacji o interesujących nas miejscach,
    - SOS – wiadomość z prośbą o pomoc wysyłana do wszystkich użytkowników.

**IV.** **Ograniczenia projektowe:**

***a)*** ***Ograniczenie platformy:***

Aplikacja musi być przeznaczona co najmniej na platformę Android wersji 2.3

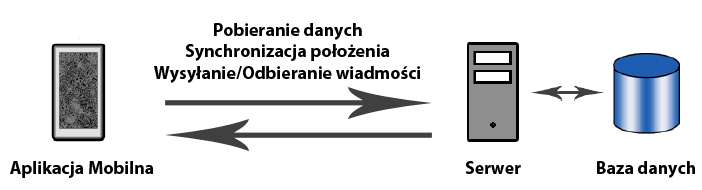
i nowszych.

***b)*** ***Ograniczenia sprzętowe:***

Aplikacja przeznaczona wyłącznie na telefony komórkowe typu smartfon.

***b)*** ***Ograniczenia zewnętrzne:***

Aplikacja musi posiadać ciągły dostęp do Internetu oraz sieci operatora.

 **V.** **Schemat systemu:**

***Aplikacja klienta - Dane na bieżąco są pobierane z Internetu oraz serwera. Serwer - Baza danych (kategorie, uczestnicy wycieczki).***

**VI.** **Wymagania funkcjonalne:**

***a)*** ***Uczestnicy:***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aktor** | **Nazwa** | **Uwagi** |
| **Tak** | **Użytkownik niezalogowany** | **Osobowy** |
| **Użytkownik zalogowany** | **Osobowy** |
| **System** | **Nieosobowy** |
| **Nie** | **Aplikacja mobilna** | **-** |
| **Aplikacja serwerowa** | **-** |

***b)*** ***Szkice przypadków użycia:***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aktor** | **Nazwa przypadku użycia** | |
| **Użytkownik niezalogowany** | **1.0 Załóż konto** | |
| **1.1 Zresetuj hasło** | |
| **1.2 Zaloguj** | |
| **1.3 Przeglądaj mapę** | |
| **Użytkownik zalogowany** | **2.0 Wyloguj** | |
| **2.1 Wyświetl moje dane** | |
| **2.2 Zmień hasło** | |
| **2.3 Usuń konto** | |
| **2.4 Wyślij SOS** | |
| **2.5 Zrób zdjęcie** | |
| **2.6 Dołącz do grupy** | |
| **2.7 Utwórz nową grupę** | |
| **2.8 Wypisać się z grupy** | |
| **2.9 Wyświetl członków grupy** | |
| **2.10 Sprawdź swoją lokalizację** | |
| **2.11 Sprawdź lokalizację grupy** | |
| **2.12 Pokaż miejsca z kategorii** | |
| **2.13Dodaj miejsce do ulubionych** | |
| **2.14 Prowadź do użytkownika** | |
| **2.15 Prowadź do ulubionych miejsc grupy** | |
| **2.16 Prowadź do miejsc z trasy wycieczki** | |
| **2.17 Prowadź do miejsc z kategorii** | |
| **2.18 Wyślij wiadomość** | |
| **- do uczestnika grupy** | |
| **2.19 Wyślij zdjęcie** | |
| **- do uczestnika grupy - do wszystkich w grupie** | |
| **2.20 Przeczytaj wiadomość** | |
| **2.21 Usuń listę rozmów** | |
| **2.22 Usuń rozmowę** | |
| **3.0 Usuń grupę** |  |
| **3.1 Zablokuj członka grupy** | |
| **3.2 Przekaż uprawnienia przewodnika** | |
| **3.3 Dodaj punkt zbiórki** | |
| **3.4 Dodaj punkt do trasy wycieczki** | |
| **3.5 Usuń punkt z trasy wycieczki** | |
| **3.6 Wyślij wiadomość** | |
| **- do uczestnika grupy - do wszystkich w grupie** | |
| **Wspólne dla użytkownika niezalogowanego i dla zalogowanego** | **4.0 Ekran startowy** | |
| **4.1 Wyjdź z aplikacji** | |
| **4.2 Informacje o aplikacji** | |
| **4.3 Przeczytaj FAQ** | |
| **4.4 Zmień ustawienia** | |

**VII.** **Wymagania niefunkcjonalne:**

1. ***Kompatybilność:***

System powinien być zależny od platformy Android.

1. ***Wydajność:***

System powinien zwracać odpowiedź w możliwie krótkim czasie.

1. ***Standardy:***

Interfejs użytkownika powinien być oparty na technologiach umożliwiających jak najszerszy dostęp użytkowników.

1. ***Łatwość użytkowania:***

Aplikacja mobilna powinna być intuicyjna w obsłudze, tak aby użytkownik potrafił korzystać z systemu.

1. ***Ograniczenia:***

Serwerem bazy danych użytym w projekcie będzie SQLite dla serwera.

1. ***Interfejs:***

Interfejs i kolorystyka powinna być przejrzysta i jasna. Obsługa interfejsu powinna być przyjazna dla użytkownika.

1. ***Praca z systemem:***

Aplikacja powinna posiadać walidację pól wejść formularzy. Błąd dokładności wskazywania położenia do 10m.

**VIII.** **Przypadki użycia:**

1. **Konwencje typograficzne i opis szablonu:**

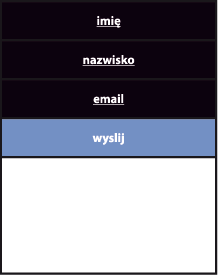
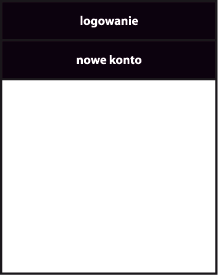
|  |  |
| --- | --- |
| podkreślony tekst | odwołanie do innego przypadku użycia gdy tekst jest wyrażeniem czasownikowym, |

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | [Przypadek użycia czego ?] |
| **Poziom** | [Cel użytkownika, Streszczenie lub Podfunkcja] |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| [Nazwa uczestnika] | [Ta część z jego interesów, którą przypadek użycia chroni i próbuje spełnić] |
| **Aktor główny** | [Kto używa?] |
| **Warunek początkowy** | [Asercja spełniona przy wchodzeniu do scenariusza] |
| **Wyzwalacz** | [Zdarzenie, które powoduje wejście do scenariusza] |
| **Scenariusz** | 1. Aktor czasownik  2. System czasownik |
| **Rozszerzenie** | 1a. Awaria: [Co może pójść nie tak i jak te awarie są obsługiwane ?] |

1. **Opis przypadków:**

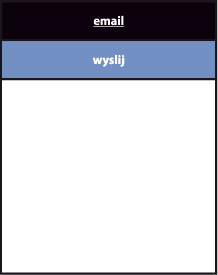
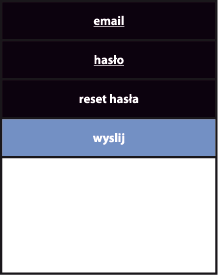
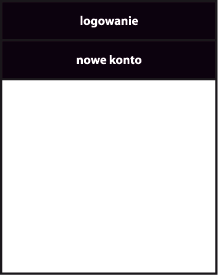
* **Użytkownik niezalogowany:**
* **1.0 Załóż konto**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika niezalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik niezalogowany | Chce założyć konto |
| **Aktor główny** | Użytkownik niezalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba założenia konta |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „autoryzacja” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „autoryzacja”.  2. System wyświetla opcję „logowanie” oraz „nowe konto”.  3. Użytkownik wybiera opcje „nowe konto”.  4. System wyświetla formularz do wypełnienia zawierający: imię, nazwisko, email oraz opcję „wyślij”.  5. Użytkownik wypełnia pola formularza oraz wybiera opcję „wyślij”.  6. Serwer zapisuje dane użytkownika w bazie danych. |
| **Rozszerzenie** | 5a. System wyświetla komunikat o błędzie w razie błędnie wpisanych danych. |

******

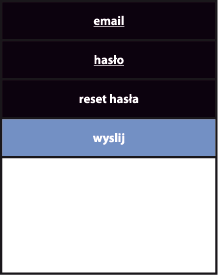
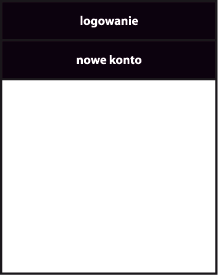
* **1.1 Zresetuj hasło**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika niezalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik niezalogowany | Chce zresetować hasło do konta |
| **Aktor główny** | Użytkownik niezalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba zresetowania hasła |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „autoryzacja” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „autoryzacja”.  2. System wyświetla opcję „logowanie” oraz „nowe konto”.  3. Użytkownik wybiera opcje „logowanie”.  4. System wyświetla formularz do wypełnienia zawierający: email, hasło oraz opcję „reset hasła” i „wyślij”.  5. Użytkownik wybiera opcje „reset hasła”.  6. System wyświetla adres email do wypełnienia oraz opcję „wyślij”.  7. Użytkownik wypełnia pole adresu email i wybiera opcję „wyślij”.  8. Serwer weryfikuje email i wysyła na niego nowe hasło. |
| **Rozszerzenie** | 7a. System wyświetla komunikat o błędzie w razie błędnie wpisanych danych.  8a. System wyświetla komunikat o błędzie w razie braku danego użytkownika w bazie danych. |

******

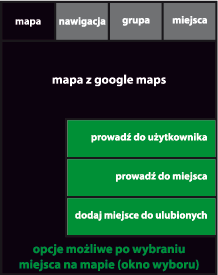
* **1.2 Zaloguj**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika niezalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik niezalogowany | Chce zalogować się do konta |
| **Aktor główny** | Użytkownik niezalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba zalogowania do konta |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „autoryzacja” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „autoryzacja”.  2. System wyświetla opcję „logowanie” oraz „nowe konto”.  3. Użytkownik wybiera opcje „logowanie”.  4. System wyświetla formularz do wypełnienia zawierający: email, hasło oraz opcję „reset hasła” i „wyślij”.  5. Użytkownik wypełnia pola formularza oraz wybiera opcję „wyślij”.  6. Serwer weryfikuje dane użytkownika i loguje go do aplikacji. |
| **Rozszerzenie** | 5a. System wyświetla komunikat o błędzie w razie błędnie wpisanych danych  6a. System wyświetla komunikat o błędzie w razie braku danego użytkownika w bazie danych. |

******

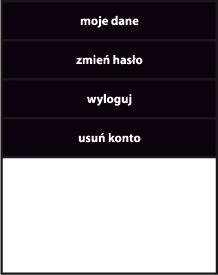
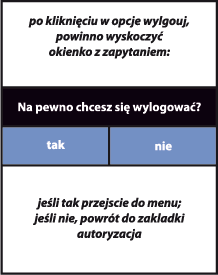
* **1.3 Przeglądaj mapę**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika niezalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik niezalogowany | Chce przeglądać mapę |
| **Aktor główny** | Użytkownik niezalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba przeglądania mapy |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „mapa/nawigacja” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.  2. System wyświetla mapę z zablokowanymi dodatkowymi opcjami i zakładkami. |
| **Rozszerzenie** | 2a System wyświetla komunikat o błędzie połączenia z witryną Google Maps. |

***  
opcje na zielono dostępne tylko dla użytkownika zalogowanego lub użytkownika z grupą***

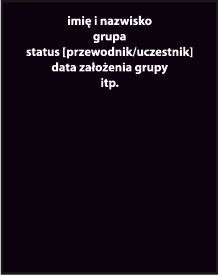
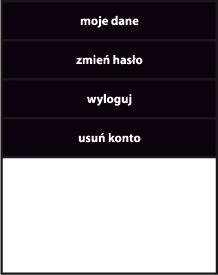
* **Użytkownik zalogowany (a także przewodnik):**
* **2.0 Wyloguj**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce wylogować się z konta |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba wylogowania się z konta |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „autoryzacja” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „autoryzacja”.  2. System wyświetla opcje: „moje dane”, „zmień hasło”, „wyloguj”, „usuń konto”.  3. Użytkownik wybiera opcję „wyloguj”.  4. System wyświetla zapytanie o potwierdzenie wylogowania z opcjami „tak” i „nie”.  5. Użytkownik wybiera opcję „tak”.  6.System wylogowywuje użytkownika oraz wyświetla okno menu. |
| **Rozszerzenie** | 6a. W razie wybrania opcji „nie” system powraca do wyświetlania okna opcji „autoryzacja”. |

*** ***

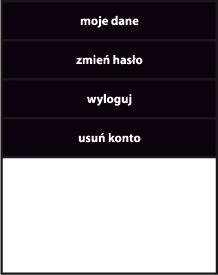
* **2.1 Wyświetl moje dane**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce wylogować się z konta |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba wylogowania się z konta |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „autoryzacja” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „autoryzacja”.  2. System wyświetla opcje: „moje dane”, „zmień hasło”, „wyloguj”, „usuń konto”.  3. Użytkownik wybiera opcję „moje dane”.  4. System wyświetla formularz zawierający dane użytkownika: imię, nazwisko, grupę , status, itp. |
| **Rozszerzenie** | - |

******

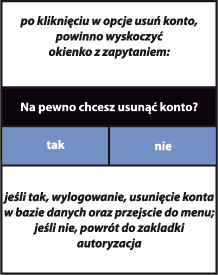
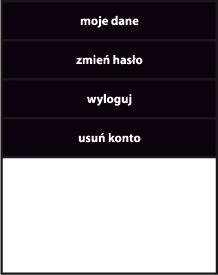
* **2.2 Zmień hasło**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce zmienić hasło |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba zmiany hasła |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „autoryzacja” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „autoryzacja”.  2. System wyświetla opcje: „moje dane”, „zmień hasło”, „wyloguj”, „usuń konto”.  3. Użytkownik wybiera opcję „zmień hasło”.  4. System wyświetla formularz zawierający pole na nowe hasło, potwierdzenie hasła oraz opcję „wyślij”.  5. Użytkownik wypełnia pola formularza i wybiera opcję „wyślij”.  6. Serwer weryfikuje hasła i zapisuje je w bazie danych. |
| **Rozszerzenie** | 6a. System wyświetla komunikat o błędzie jeśli hasła nie są identyczne lub wprowadzono błędne dane. |

******

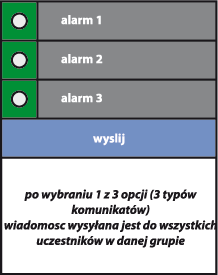
* **2.3 Usuń konto**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce wylogować się z konta |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba wylogowania się z konta |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „autoryzacja” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „autoryzacja”.  2. System wyświetla opcje: „moje dane”, „zmień hasło”, „wyloguj”, „usuń konto”.  3. Użytkownik wybiera opcję „usuń konto”.  4. System wyświetla zapytanie o potwierdzenie usunięcia konta z opcjami „tak” i „nie”.  5. Użytkownik wybiera opcję „tak”.  6.System wylogowywuje użytkownika oraz wyświetla okno menu, a serwer usuwa konto użytkownika z bazy danych, |
| **Rozszerzenie** | 6a. W razie wybrania opcji „nie” system powraca do wyświetlania okna opcji „autoryzacja”. |

******

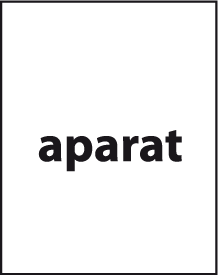
* **2.4 Wyślij SOS**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce wysłać sygnał SOS |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba wysłania sygnału SOS |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „sos” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „sos”.  2. System wyświetla trzy alarmy z możliwością wyboru oraz opcję „wyślij”.  3. Użytkownik wybiera jeden z alarmów oraz opcję „wyślij”.  4. Serwer rozsyła wiadomość alarmową do wszystkich uczestników w danej grupie. |
| **Rozszerzenie** | - |

******

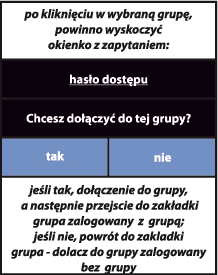
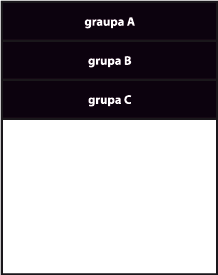
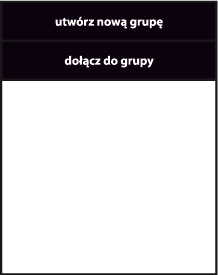
* **2.5 Zrób zdjęcie**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce zrobić zdjęcie |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba zrobienie zdjęcia |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „aparat” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „aparat”.  2. System uruchamia wbudowaną obsługę aparatu będącego na wyposażeniu danego telefonu. |
| **Rozszerzenie** | - |

******

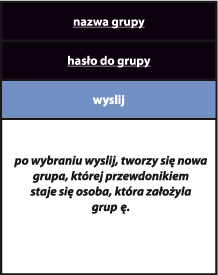
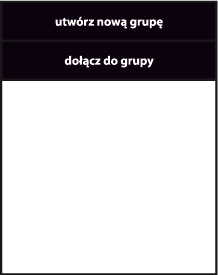
* **2.6 Dołącz do grupy**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce dołączyć do grupy |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany bez grupy (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba dołączenia do grupy |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „grupa” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „grupa”.  2. System wyświetla opcję „utwórz nową grupę” oraz „dołącz do grupy”.  3. Użytkownik wybiera opcję „dołącz do grupy”.  4. System wyświetla listę istniejących obecnie grup z możliwością ich wyboru.  5. Użytkownik wybiera jedną grupę z podanej listy.  6. System wyświetla formularz z polem na wpisanie hasła dostępu do grupy oraz potwierdzeniem dołączenia do grupy z opcjami „tak” i „nie”.  7. Użytkownik wybiera opcję „tak”.  8. System zapisuje użytkownika do wybranej przez niego grupy, a następnie wyświetla ekran z opcjami „moja grupa” oraz „wypisz z grupy”. |
| **Rozszerzenie** | 4a. W razie braku istniejących grup system wyświetla pusty ekran.  8a. System wyświetla komunikat o błędzie w razie wprowadzenia błędnego hasła lub jeśli wybrano opcję „nie” system wyświetla listę istniejących obecnie grup z podpunktu 4. |

******

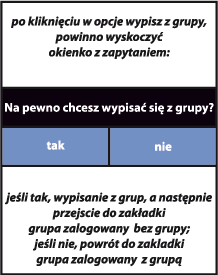
* **2.7 Utwórz nową grupę**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce utworzyć grupę |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany bez grupy (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba utworzenia grupy |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „grupa” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „grupa”.  2. System wyświetla opcję „utwórz nową grupę” oraz „dołącz do grupy”.  3. Użytkownik wybiera opcję „utwórz nową grupę”.  4. System wyświetla formularz z polami na nazwę grupy i hasło do grupy oraz opcję „wyślij”.  5. Użytkownik wpisuje dane oraz wybiera opcję „wyślij”.  6. Serwer tworzy grupę, której przewodnikiem staje się osoba, która założyła w/w grupę, natomiast system wyświetla ekran z opcjami „moja grupa” i „usuń grupę”. |
| **Rozszerzenie** | 6a. System wyświetla komunikat o błędzie w razie błędnie wpisanych danych lub istnienia identycznej grupy. |

******

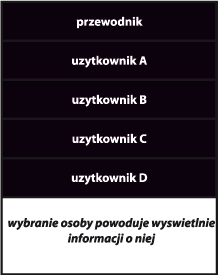
* **2.8 Wypisać się z grupy:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce wypisać się z grupy |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany z grupą (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba odłączenia się od grupy |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „grupa” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „grupa”.  2. System wyświetla opcję „moja grupa” oraz „wypisz z grupy”.  3. Użytkownik wybiera opcję „wypisz z grupy”.  4. System wyświetla potwierdzenie o wypisaniu się z grupy z opcjami „tak” oraz „nie”.  5. Użytkownik wybiera opcję „tak”.  6. Serwer wypisuję użytkownika z jego obecnej grupy, a system wyświetla ekran z opcjami „utwórz nową grupę” oraz „dołącz do grupy”. |
| **Rozszerzenie** | 6a. System po wybraniu opcji „nie” wyświetla ekran z opcjami z podpunktu 2. |

******

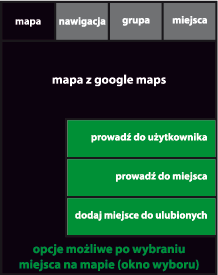
* **2.9 Wyświetl członków grupy**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce wyświetlić listę członków grupy |
| **Aktor główny** | 1.Użytkownik zalogowany z grupą oraz 2.użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikami) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba wyświetlenia listy członków grupy |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „grupa” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „grupa”.  2.1. System wyświetla opcję „moja grupa” oraz „wypisz z grupy”.  2.2. System wyświetla opcję „moja grupa” oraz „usuń grupę”.  3. Użytkownik wybiera opcję „moja grupa”.  4.1. System wyświetla listę pozostałych członków grupy wraz z przewodnikiem, z możliwością uzyskania dodatkowych informacji o każdym z nich po wybraniu danej osoby.  4.2. System wyświetla listę pozostałych członków grupy, z możliwością uzyskania dodatkowych informacji o każdym z nich po wybraniu danej osoby oraz opcjami „mianuj na przewodnika” i „zablokuj użytkownika” po wybraniu. |
| **Rozszerzenie** | 4.1a. System w razie braku istniejących członków w grupie wyświetla wyłącznie przewodnika.  4.2a. System w razie braku istniejących członków w grupie wyświetla pusty ekran. |

******

* **2.10 Sprawdź swoją lokalizację**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce sprawdzić swoją lokalizację |
| **Aktor główny** | 1.Użytkownik zalogowany z grupą lub 2.użytkownik zalogowany – przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba sprawdzenia swojej lokalizacji |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „mapa/nawigacja” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.  2. Serwer łączy koordynaty użytkownika z mapą i wysyła dane do systemu.  3.1. System wyświetla mapę w zakładce „mapa” z miejscem w którym znajduje się obecnie użytkownik. Po wybraniu punktu na mapie wyświetlają się opcje „prowadź do użytkownika”, „prowadź do miejsca”, „dodaj miejsce do ulubionych”.  3.2. System wyświetla mapę w zakładce „mapa” z miejscem w którym znajduje się obecnie użytkownik. Po wybraniu punktu na mapie wyświetlają się opcje „prowadź do użytkownika”, „prowadź do miejsca”, „dodaj miejsce do ulubionych”. |
| **Rozszerzenie** | - |

******

* **2.11 Sprawdź lokalizację grupy**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce sprawdzić lokalizację grupy |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany z grupą lub użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba sprawdzenia lokalizacji grupy |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „mapa/nawigacja” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.  2. System wyświetla mapę z zakładkami „mapa”, „nawigacja”, „grupa”, „miejsca”.  3. Użytkownik wybiera zakładkę „grupa”.  4. System wyświetla listę opcji pokazania wszystkich członków grupy, jak i pojedynczych członków z aktualnej listy grupy.  5. Użytkownik wybiera jedną z dostępnych w liście opcji.  6. Serwer łączy koordynaty wybranych użytkowników z mapą i wysyła dane do systemu.  7. System wyświetla lokalizację użytkowników na mapie poprzez znaczniki z imionami i nazwiskami. |
| **Rozszerzenie** | - |

******

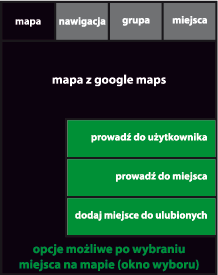
* **2.12 Pokaż miejsca z kategorii**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce sprawdzić miejsca z kategorii |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany z grupą lub użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba pokazania miejsc z kategorii |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „mapa/nawigacja” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.  2. System wyświetla mapę z zakładkami „mapa”, „nawigacja”, „grupa”, „miejsca”.  3. Użytkownik wybiera zakładkę „miejsca”.  4. System wyświetla listę opcji pokazania miejsc ze wszystkich kategorii oraz pokazania miejsc tylko wyłącznie dla jednej kategorii.  5. Użytkownik wybiera jedną z dostępnych opcji.  6. Serwer łączy koordynaty wybranych miejsc z mapą i wysyła dane do systemu.  7. System wyświetla lokalizację danych miejsc na mapie poprzez znaczniki z krótkimi opisami miejsc. |
| **Rozszerzenie** | - |

******

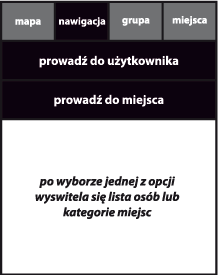
* **2.13 Dodaj miejsce do ulubionych**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce dodać miejsce do ulubionych |
| **Aktor główny** | 1.Użytkownik zalogowany z grupą lub 2.użytkownik zalogowany – przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba dodania miejsca do ulubionych |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „mapa/nawigacja” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.  2. Serwer łączy koordynaty użytkownika z mapą i wysyła dane do systemu.  3.1. System wyświetla mapę w zakładce „mapa” z miejscem w którym znajduje się obecnie użytkownik. Po wybraniu punktu na mapie wyświetlają się opcje „prowadź do użytkownika”, „prowadź do miejsca”, „dodaj miejsce do ulubionych”.  3.2. System wyświetla mapę w zakładce „mapa” z miejscem w którym znajduje się obecnie użytkownik. Po wybraniu punktu na mapie wyświetlają się opcje „prowadź do użytkownika”, „prowadź do miejsca”, „dodaj miejsce do ulubionych” , „dodaj punkt zbiórki” oraz „dodaj punkt do trasy wycieczki”.  4. Użytkownik wybiera opcję „dodaj miejsce do ulubionych”.  5. Serwer dodaje wybrane miejsce do listy ulubionych miejsc grupy, które system wyświetli na mapie po wybraniu opcji „ulubione grupy”. |
| **Rozszerzenie** | 5a. W razie braku ulubionych miejsc grupy system nie wyświetla żadnych znaczników na mapie. |

******

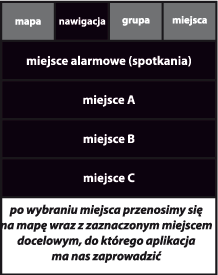
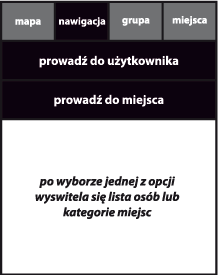
* **2.14 Prowadź do użytkownika**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce uzyskać trasę do użytkownika |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany z grupą lub użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba uzyskania trasy do użytkownika |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji 1.„mapa/nawigacja” z zakładką „mapa” lub 2. „mapa/nawigacja” z zakładką „nawigacja” |
| **Scenariusz** | 1.1.1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.  1.2.1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.  1.a.2. System wyświetla mapę z zakładkami „mapa”, „nawigacja”, „grupa” oraz „miejsca”.  1.1.3. Użytkownik wybiera punkt na mapie w zakładce „mapa”.  1.2.3. Użytkownik wybiera zakładkę „nawigacja”.  1.1.4. System wyświetla opcje „prowadź do użytkownika”, „prowadź do miejsca”, „dodaj miejsce do ulubionych” („dodaj punkt zbiórki” oraz „dodaj punkt do trasy wycieczki” dla użytkownika z uprawnieniami przewodnika).  1.2.4. System wyświetla opcje „prowadź do użytkownika” oraz „prowadź do miejsca”.  2. Użytkownik wybiera opcję „prowadź do użytkownika”.  3. System wyświetla listę aktualnych członków grupy do której należy użytkownik wraz możliwością wybory danego członka.  4. Użytkownik wybiera jednego z członków grupy.  5. Serwer łączy koordynaty użytkownika z mapą i wysyła dane do systemu.  6. System wyświetla na mapie w zakładce „mapa” lokalizację wybranego użytkownika wraz z wyznaczoną do niego trasą z miejsca w którym znajduje się obecnie użytkownik. |
| **Rozszerzenie** | 3a. W razie braku członków w grupie system wyświetla pusty ekran. |

******

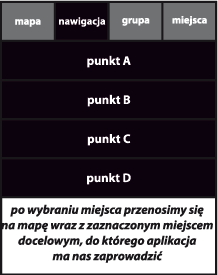
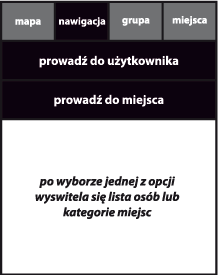
* **2.15 Prowadź do ulubionych miejsc grupy**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce uzyskać trasę do ulubionych miejsc grupy |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany z grupą lub użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba uzyskania trasy do ulubionych miejsc grupy |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji 1.„mapa/nawigacja” z zakładką „mapa” lub 2. „mapa/nawigacja” z zakładką „nawigacja” lub opcja 3. „miejsca” (a=1 lub 2) |
| **Scenariusz** | 1.1.1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.  1.2.1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.  1.3. Użytkownik wybiera opcję „miejsca”.  1.a.2. System wyświetla mapę z zakładkami „mapa”, „nawigacja”, „grupa” oraz „miejsca”.  1.1.3. Użytkownik wybiera punkt na mapie w zakładce „mapa”.  1.2.3. Użytkownik wybiera zakładkę „nawigacja”.  1.1.4. System wyświetla opcje „prowadź do użytkownika”, „prowadź do miejsca”, „dodaj miejsce do ulubionych” („dodaj punkt zbiórki” oraz „dodaj punkt do trasy wycieczki” dla użytkownika z uprawnieniami przewodnika).  1.2.4. System wyświetla opcje „prowadź do użytkownika” oraz „prowadź do miejsca”.  2. Użytkownik wybiera opcję „prowadź do miejsca”.  3. System wyświetla opcje „ulubione grupy”, „trasa wycieczki” oraz opcje dotyczące kategorii miejsc.  4. Użytkownik wybiera opcję „ulubione grupy”.  5. System wyświetla listę ulubionych miejsc grupy oraz „miejsce alarmowe (spotkania)”.  6. Użytkownik wybiera jedno z miejsc z listy.  7. Serwer łączy koordynaty miejsc z mapą i wysyła dane do systemu.  8. System wyświetla na mapie w zakładce „mapa” lokalizację wybranego miejsca wraz z wyznaczoną do niego trasą z miejsca w którym znajduje się obecnie użytkownik. |
| **Rozszerzenie** | 5a. W razie braku ulubionych miejsc w grupie system wyświetla pusty ekran. |

******

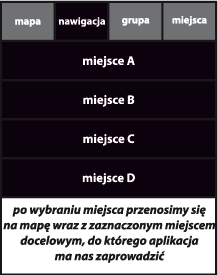
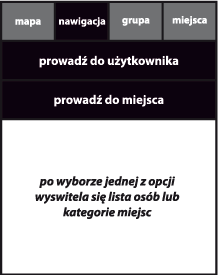
* **2.16 Prowadź do miejsc z trasy wycieczki**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce uzyskać trasę do miejsc wycieczki |
| **Aktor główny** | X. Użytkownik zalogowany z grupą lub Y. użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba uzyskania trasy do miejsc wycieczki |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji 1.„mapa/nawigacja” z zakładką „mapa” lub 2. „mapa/nawigacja” z zakładką „nawigacja” lub opcja 3. „miejsca” (a=1 lub 2) |
| **Scenariusz** | 1.1.1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.  1.2.1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.  1.3. Użytkownik wybiera opcję „miejsca”.  1.a.2. System wyświetla mapę z zakładkami „mapa”, „nawigacja”, „grupa” oraz „miejsca”.  1.1.3. Użytkownik wybiera punkt na mapie w zakładce „mapa”.  1.2.3. Użytkownik wybiera zakładkę „nawigacja”.  1.1.4. System wyświetla opcje „prowadź do użytkownika”, „prowadź do miejsca”, „dodaj miejsce do ulubionych” („dodaj punkt zbiórki” oraz „dodaj punkt do trasy wycieczki” dla użytkownika z uprawnieniami przewodnika).  1.2.4. System wyświetla opcje „prowadź do użytkownika” oraz „prowadź do miejsca”.  2. Użytkownik wybiera opcję „prowadź do miejsca”.  3. System wyświetla opcje „ulubione grupy”, „trasa wycieczki” oraz opcje dotyczące kategorii miejsc.  4. Użytkownik wybiera opcję „trasa wycieczki”.  5. System wyświetla listę miejsc trasy wycieczki z możliwością wyboru.  6. Użytkownik wybiera jedno z miejsc z listy.  7.X. Serwer łączy koordynaty miejsc z mapą i wysyła dane do systemu.  7.Y.1. System wyświetla opcje „przejdź do punktu” oraz „usuń punkt trasy”.  7.Y.2. Użytkownik wybiera opcje „przejdź do punktu”.  7.Y.3. Serwer łączy koordynaty miejsc z mapą i wysyła dane do systemu.  8. System wyświetla na mapie w zakładce „mapa” lokalizację wybranego miejsca wraz z wyznaczoną do niego trasą z miejsca w którym znajduje się obecnie użytkownik. |
| **Rozszerzenie** | 5a. W razie braku miejsc trasy wycieczki system wyświetla pusty ekran. |

******

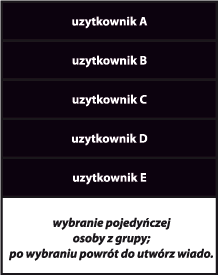
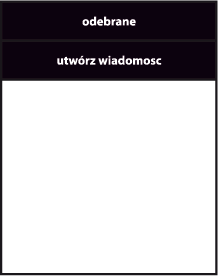
* **2.17 Prowadź do miejsc z kategorii**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce uzyskać trasę do miejsc z kategorii |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany z grupą lub użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba uzyskania trasy do miejsc z kategorii |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji 1.„mapa/nawigacja” z zakładką „mapa” lub 2. „mapa/nawigacja” z zakładką „nawigacja” lub opcja 3. „miejsca” (a=1 lub 2) |
| **Scenariusz** | 1.1.1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.  1.2.1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.  1.3. Użytkownik wybiera opcję „miejsca”.  1.a.2. System wyświetla mapę z zakładkami „mapa”, „nawigacja”, „grupa” oraz „miejsca”.  1.1.3. Użytkownik wybiera punkt na mapie w zakładce „mapa”.  1.2.3. Użytkownik wybiera zakładkę „nawigacja”.  1.1.4. System wyświetla opcje „prowadź do użytkownika”, „prowadź do miejsca”, „dodaj miejsce do ulubionych” („dodaj punkt zbiórki” oraz „dodaj punkt do trasy wycieczki” dla użytkownika z uprawnieniami przewodnika).  1.2.4. System wyświetla opcje „prowadź do użytkownika” oraz „prowadź do miejsca”.  2. Użytkownik wybiera opcję „prowadź do miejsca”.  3. System wyświetla opcje „ulubione grupy”, „trasa wycieczki” oraz opcje dotyczące kategorii miejsc.  4. Użytkownik wybiera opcję dotyczącą konkretnej kategorii miejsc.  5. System wyświetla listę miejsc należących do tej kategorii.  6. Użytkownik wybiera jedno z miejsc z listy.  7. Serwer łączy koordynaty miejsc z mapą i wysyła dane do systemu.  8. System wyświetla na mapie w zakładce „mapa” lokalizację wybranego miejsca wraz z wyznaczoną do niego trasą z miejsca w którym znajduje się obecnie użytkownik. |
| **Rozszerzenie** | - |

******

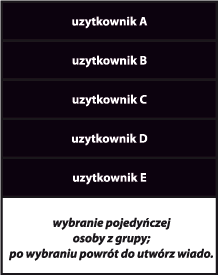
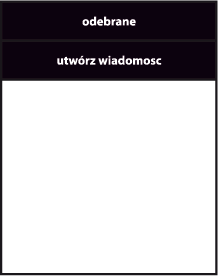
* **2.18 Wyślij wiadomość**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce wysłać wiadomość |
| **Aktor główny** | 1. Użytkownik zalogowany z grupą lub 2. użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba wysłania wiadomości. |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „wiadomości” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „wiadomości”.  2. System wyświetla opcje „odebrane” oraz „utwórz wiadomość”.  3. Użytkownik wybiera opcję „utwórz wiadomość”.  4. System wyświetla opcje „wybierz odbiorcę”, „wyślij”, „treść wiadomości” (do wprowadzenia jej treści) i opcję „dodaj zdjęcie”.  5. Użytkownik wybiera opcję „wybierz odbiorcę”.  6.1. System wyświetla listę członków grupy do której należy dany użytkownik wraz możliwością wybrania konkretnego członka.  6.2. System wyświetla listę członków grupy do której należy dany użytkownik wraz możliwością wybrania konkretnego członka.  7. Użytkownik wybiera jedną z dostępnych opcji z listy.  8. System dodaje wybraną osobę (osoby) jako odbiorcę oraz wyświetla ekran z opcjami z podpunktu 4.  9. Użytkownik wybiera opcję „wyślij”.  10. Serwer przesyła daną wiadomość do osób wybranych jako odbiorców. |
| **Rozszerzenie** | 6a. W razie braku członków w grupie system wyświetla pusty ekran. |

******

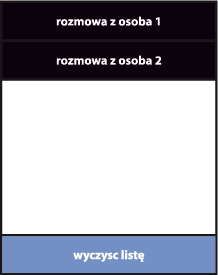
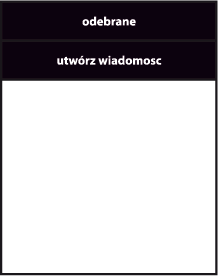
* **2.19 Wyślij zdjęcie**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce wysłać zdjęcie |
| **Aktor główny** | 1. Użytkownik zalogowany z grupą lub 2. użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba wysłania zdjęcia. |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „wiadomości” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „wiadomości”.  2. System wyświetla opcje „odebrane” oraz „utwórz wiadomość”.  3. Użytkownik wybiera opcję „utwórz wiadomość”.  4. System wyświetla opcje „wybierz odbiorcę”, „wyślij”, „treść wiadomości” (do wprowadzenia jej treści) i opcję „dodaj zdjęcie”.  5. Użytkownik wybiera opcję „wybierz odbiorcę”.  6.1. System wyświetla listę członków grupy do której należy dany użytkownik wraz możliwością wybrania konkretnego członka.  6.2. System wyświetla listę członków grupy do której należy dany użytkownik wraz możliwością wybrania konkretnego członka oraz opcję „wszyscy” (wysłanie wiadomości do wszystkich w grupie).  7. Użytkownik wybiera jedną z dostępnych opcji z listy.  8. System dodaje wybraną osobę (osoby) jako odbiorcę oraz wyświetla ekran z opcjami z podpunktu 4.  9. Użytkownik wybiera opcję „dodaj zdjęcie”.  10. System wyświetla dostępne zdjęcia z domyślnego katalogu, gdzie przechowywane są zdjęcia na telefonie.  11. Użytkownik wybiera jedno z dostępnych zdjęć.  12. System dodaje zdjęcie do wiadomości oraz wyświetla ekran z opcjami z podpunktu 4.  9. Użytkownik wybiera opcję „wyślij”.  10. Serwer przesyła daną wiadomość ze zdjęciem do osób wybranych jako odbiorców. |
| **Rozszerzenie** | 6a. W razie braku członków w grupie system wyświetla pusty ekran.  10a. W razie braku zdjęć system wyświetla pusty ekran. |

******

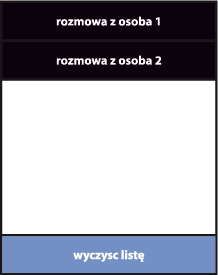
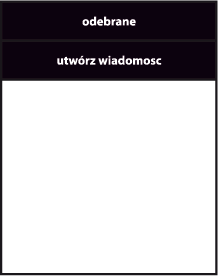
* **2.20 Przeczytaj wiadomość**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce przeczytać wiadomość |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany z grupą lub użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba przeczytania wiadomości |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „wiadomości” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „wiadomości”.  2. System wyświetla opcje „odebrane” oraz „utwórz wiadomość”.  3. Użytkownik wybiera opcję „odebrane”.  4. System wyświetla listę rozmów z konkretnymi osobami do wyboru oraz opcje „wyczyść listę”.  5. Użytkownik wybiera rozmowę z konkretną osobą.  6. System wyświetla listę wiadomości powiązanych z daną osobą ( w przypadku zdjęć – adres do nich, gdyż znajdują się na serwerze i można je pobrać) oraz opcję „wyczyść rozmowę”. |
| **Rozszerzenie** | 4a. W razie braku rozmów system wyświetla ekran wyłącznie z opcją „wyczyść listę”. |

******

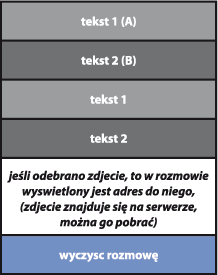
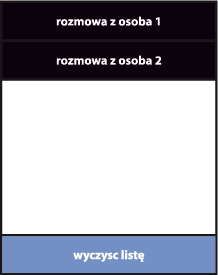
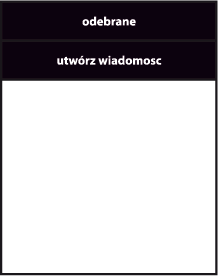
* **2.21 Usuń listę rozmów**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce usunąć listę wiadomości |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany z grupą lub użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba usunięcia listy wiadomości |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „wiadomości” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „wiadomości”.  2. System wyświetla opcje „odebrane” oraz „utwórz wiadomość”.  3. Użytkownik wybiera opcję „odebrane”.  4. System wyświetla listę rozmów z konkretnymi osobami do wyboru oraz opcje „wyczyść listę”.  5. Użytkownik wybiera opcję „wyczyść listę”.  6. Serwer usuwa wszystkie rozmowy w skrzynce odbiorczej użytkownika, a system wyświetla pusty ekran z opcją „wyczyść listę”. |
| **Rozszerzenie** | 4a. W razie braku rozmów system wyświetla ekran wyłącznie z opcją „wyczyść listę”. |

******

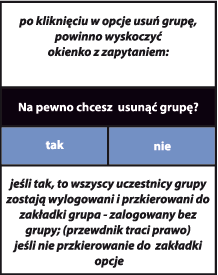
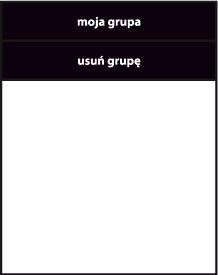
* **2.22 Usuń rozmowę**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce usunąć rozmowę |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany z grupą lub użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba usunięcia rozmowy |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „wiadomości” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „wiadomości”.  2. System wyświetla opcje „odebrane” oraz „utwórz wiadomość”.  3. Użytkownik wybiera opcję „odebrane”.  4. System wyświetla listę rozmów z konkretnymi osobami do wyboru oraz opcje „wyczyść listę”.  5. Użytkownik wybiera rozmowę z konkretną osobą.  6. System wyświetla listę wiadomości powiązanych z daną osobą ( w przypadku zdjęć – adres do nich, gdyż znajdują się na serwerze i można je pobrać) oraz opcję „wyczyść rozmowę”.  7. Użytkownik wybiera opcję „wyczyść rozmowę”.  8. Serwer usuwa daną rozmowę ze skrzynki odbiorczej użytkownika, a system wyświetla listę z podpunktu 4 bez usuniętej rozmowy. |
| **Rozszerzenie** | 4a. W razie braku rozmów system wyświetla ekran wyłącznie z opcją „wyczyść listę”. |



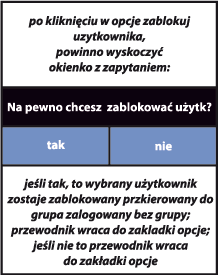
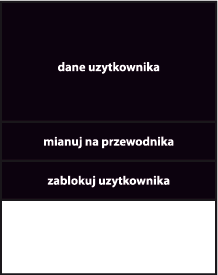
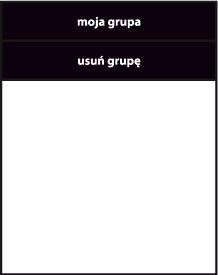
* **Użytkownik zalogowany - przewodnik:**
* **3.0 Usuń grupę**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce usunąć grupę |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba usunięcia grupy |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „grupa” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „grupa”.  2. System wyświetla opcję „moja grupa” oraz „usuń grupę”.  3. Użytkownik wybiera opcję „usuń grupę”.  4. System wyświetla potwierdzenie usunięcia grupy z opcjami „tak” oraz „nie”.  5. Użytkownik wybiera opcję „tak”.  6. Serwer wylogowywuje wszystkich uczestników grupy, której przewodnikiem był dany użytkownik, a on traci prawa przewodnika. System natomiast wyświetla w/w uczestnikom grupy ekran z opcjami „utwórz nową grupę” oraz „dołącz do grupy”. |
| **Rozszerzenie** | 6a. System po wybraniu opcji „nie” wyświetla ekran z opcjami z podpunktu 2. |

******

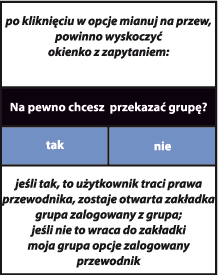
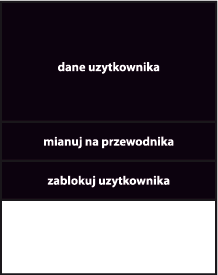
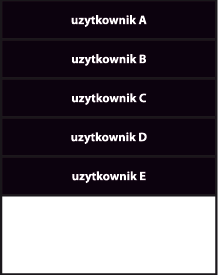
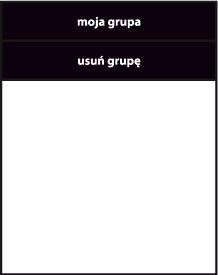
* **3.1 Zablokuj członka grupy**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce usunąć członka grupy |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba usunięcia członka grupy |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „grupa” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „grupa”.  2. System wyświetla opcję „moja grupa” oraz „usuń grupę”.  3. Użytkownik wybiera opcję „moja grupa”.  4. System wyświetla listę pozostałych członków grupy, z możliwością uzyskania dodatkowych informacji o każdym z nich po wybraniu danej osoby oraz opcjami „mianuj na przewodnika” i „zablokuj użytkownika” po wybraniu.  5. Użytkownik wybiera opcję „zablokuj użytkownika”.  6. System wyświetla potwierdzenie zablokowania użytkownika z opcjami „tak” oraz „nie”.  7. Użytkownik wybiera opcję „tak”.  8. Serwer blokuje wybranego użytkownika i usuwa go z danej grupy. System dla zablokowanego użytkownika wyświetla ekran z opcjami „utwórz nową grupę” i „dołącz do grupy”, natomiast dla użytkownika blokującego ekran z opcjami „moja grupa” oraz „usuń grupę”. |
| **Rozszerzenie** | 8a. System po wybraniu opcji „nie” wyświetla ekran z opcjami z podpunktu 2. |

****

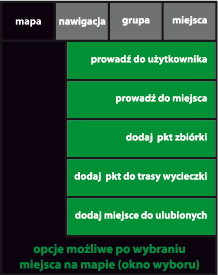
* **3.2 Przekaż uprawnienia przewodnika**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce przekazać uprawnienia przewodnika |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany – przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba przekazania uprawnień przewodnika |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „grupa” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „grupa”.  2. System wyświetla opcję „moja grupa” oraz „usuń grupę”.  3. Użytkownik wybiera opcję „moja grupa”.  4. System wyświetla listę pozostałych członków grupy, z możliwością uzyskania dodatkowych informacji o każdym z nich po wybraniu danej osoby oraz opcjami „mianuj na przewodnika” i „zablokuj użytkownika” po wybraniu.  5. Użytkownik wybiera opcję „mianuj na przewodnika”.  6. System wyświetla potwierdzenie mianowania na przewodnika z opcjami „tak” oraz „nie”.  7. Użytkownik wybiera opcję „tak”.  8. Serwer usuwa uprawnienia przewodnika dla użytkownika, który się ich zrzeka, a przekazuje je wybranej osobie. System dla użytkownika zrzekającego się uprawnień wyświetla ekran z opcjami „moja grupa” i „wypisz z grupy”. |
| **Rozszerzenie** | 8a. System po wybraniu opcji „nie” wyświetla listę pozostałych członków grupy, z możliwością uzyskania dodatkowych informacji o każdym z nich po wybraniu danej osoby. |



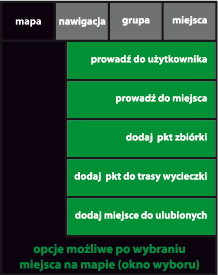
* **3.3 Dodaj punkt zbiórki**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce dodać punkt zbiórki |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany – przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba dodania punktu zbiórki |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „mapa/autoryzacja” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/autoryzacja”.  2. Serwer łączy koordynaty użytkownika z mapą i wysyła dane do systemu.  3. System wyświetla mapę w zakładce „mapa” z miejscem w którym znajduje się obecnie użytkownik. Po wybraniu punktu na mapie wyświetlają się opcje „prowadź do użytkownika”, „prowadź do miejsca”, „dodaj miejsce do ulubionych” , „dodaj punkt zbiórki” oraz „dodaj punkt do trasy wycieczki”.  4. Użytkownik wybiera opcję „dodaj punkt zbiórki”.  5. Serwer zapisuje wybrany przez użytkownika punkt jako miejsce zbiórki grupy, które system będzie wyświetlał po wybraniu opcji „miejsce alarmowe (spotkania)”. |
| **Rozszerzenie** | - |

****

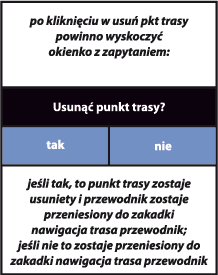
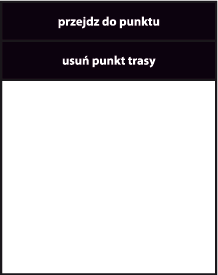
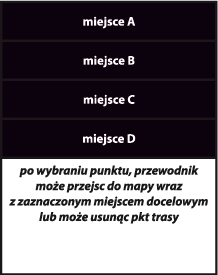
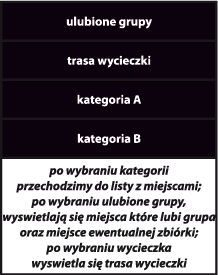
* **3.4 Dodaj punkt do trasy wycieczki**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce dodać punkt do trasy wycieczki |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany – przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba dodania punktu do trasy wycieczki |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „mapa/autoryzacja” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/autoryzacja”.  2. Serwer łączy koordynaty użytkownika z mapą i wysyła dane do systemu.  3. System wyświetla mapę w zakładce „mapa” z miejscem w którym znajduje się obecnie użytkownik. Po wybraniu punktu na mapie wyświetlają się opcje „prowadź do użytkownika”, „prowadź do miejsca”, „dodaj miejsce do ulubionych” , „dodaj punkt zbiórki” oraz „dodaj punkt do trasy wycieczki”.  4. Użytkownik wybiera opcję „dodaj punkt do trasy wycieczki”.  5. Serwer zapisuje wybrany przez użytkownika punkt jako kolejne miejsce w liście miejsc trasy wycieczki, które system będzie wyświetlał po wybraniu opcji „trasa wycieczki”. |
| **Rozszerzenie** | - |

******

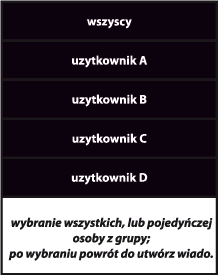
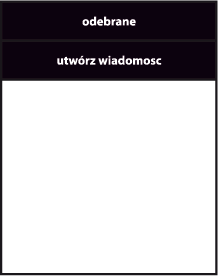
* **3.5 Usuń punkt z trasy wycieczki**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce usunąć punkt z trasy wycieczki |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba usunięcia punktu z trasy wycieczki |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji 1.„miejsca” lub 2.„mapa/nawigacja” |
| **Scenariusz** | 1.1.Użytkownik wybiera opcję „miejsca”.  1.2.1. Użytkownik wybiera opcję „mapa/nawigacja”.  1.2.2. System wyświetla mapę z zakładkami „mapa”, „nawigacja”, „grupa” oraz „miejsca”.  1.2.3. Użytkownik wybiera zakładkę „nawigacja”.  1.2.4. System wyświetla opcje „prowadź do użytkownika” oraz „prowadź do miejsca”.  1.2.5. Użytkownik wybiera opcję „prowadź do miejsca”.  2. System wyświetla opcje „ulubione grupy”, „trasa wycieczki” oraz opcje z różnymi kategoriami miejsc.  3. Użytkownik wybiera opcję „trasa wycieczki”.  4. System wyświetla listę miejsc składających się na trasę wycieczki z opcjami „przejdź do punktu” oraz „usuń punkt trasy” po wybraniu.  5. Użytkownik wybiera opcję „usuń punkt trasy”.  6. System wyświetla potwierdzenie usunięcia punktu trasy z opcjami „tak” oraz „nie”.  7. Użytkownik wybiera opcję „tak”.  8. Serwer usuwa wybrany punkt z trasy wycieczki, a system wyświetla listę z podpunktu 4. |
| **Rozszerzenie** | 4a. System w razie braku miejsc wyświetla pusty ekran.  8a. System po wybraniu opcji „nie” wyświetla listę z podpunktu 4. |

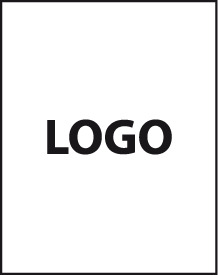
******

* **3.6 Wyślij wiadomość**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce wysłać wiadomość |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany - przewodnik (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba wysłania wiadomości |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „wiadomości” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „wiadomości”.  2. System wyświetla opcje „odebrane” oraz „utwórz wiadomość”.  3. Użytkownik wybiera opcję „utwórz wiadomość”.  4. System wyświetla opcje „wybierz odbiorcę”, „wyślij”, „treść wiadomości” (do wprowadzenia jej treści) i opcję „dodaj zdjęcie”.  5. Użytkownik wybiera opcję „wybierz odbiorcę”.  6.1. System wyświetla listę członków grupy do której należy dany użytkownik wraz możliwością wybrania konkretnego członka.  6.2. System wyświetla listę członków grupy do której należy dany użytkownik wraz możliwością wybrania konkretnego członka oraz opcję „wszyscy” (wysłanie wiadomości do wszystkich w grupie).  7. Użytkownik wybiera jedną z dostępnych opcji z listy.  8. System dodaje wybraną osobę (osoby) jako odbiorcę oraz wyświetla ekran z opcjami z podpunktu 4.  9. Użytkownik wybiera opcję „wyślij”.  10. Serwer przesyła daną wiadomość do osób wybranych jako odbiorców. |
| **Rozszerzenie** | 6a. W razie braku członków w grupie system wyświetla pusty ekran. |



* **Użytkownik niezalogowany/zalogowany (wspólne):**
* **4.0 Ekran startowy**

****

* **4.1 Wyjdź z aplikacji**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika niezalogowanego/zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik niezalogowany/zalogowany | Chce wyjść z aplikacji |
| **Aktor główny** | Użytkownik niezalogowany/zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba wyjścia z aplikacji |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „zamknij” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „zamknij”.  2. System zamyka okno aplikacji. |
| **Rozszerzenie** | - |

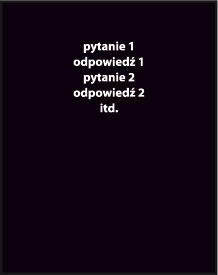
* **4.2 Informacje o aplikacji**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika niezalogowanego/zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik niezalogowany/zalogowany | Chce uzyskać informacje o aplikacji |
| **Aktor główny** | Użytkownik niezalogowany/zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba uzyskania informacji o aplikacji |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „autorzy” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „autorzy”.  2. System wyświetla logo aplikacji oraz informacje na temat m.in. nazwy projektu i autorów. |
| **Rozszerzenie** | - |

******

* **4.3 Przeczytaj FAQ**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika niezalogowanego/zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik niezalogowany/zalogowany | Chce przeczytać FAQ |
| **Aktor główny** | Użytkownik niezalogowany/zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba przeczytania FAQ |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „faq” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „faq”.  2. System wyświetla FAQ w postaci listy zapytań i odpowiedzi. |
| **Rozszerzenie** | - |

******

* **4.4 Zmień ustawienia**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika niezalogowanego/zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik niezalogowany/zalogowany | Chce zmienić ustawienia |
| **Aktor główny** | Użytkownik niezalogowany/zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba zmiany ustawień |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „ustawienia” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „ustawienia”.  2. System wyświetla formularz z ustawieniami: roaming, kompresja zdjęć, miejsca na mapie z opcjami „on” i „off” oraz promień przeszukiwań z polem do uzupełnienia i opcję „zapisz”.  3. Użytkownik wybiera daną opcję dla konkretnych ustawień oraz/lub wpisuje daną liczbę wyrażającą metry dla promienia przeszukiwań i wybiera opcję „zapisz”  4. System zapisuje ustawienia w aplikacji. |
| **Rozszerzenie** | 4a. System wyświetla komunikat o błędzie w razie błędnie wprowadzonych danych w polu promienia przeszukiwań. |

******

**IX.** **Format danych i struktura plików:**

1. ***Pojęcia i opis pól formularza:***
2. Nawigacja główna dla użytkownika niezalogowanego (niebieskie pola zablokowane)
3. Nawigacja główna dla użytkownika zalogowanego

   
b) c)

***Wszystkie opcje dostępne dla użytkownika zalogowanego:***

***1.*** *autoryzacja –* możliwość logowania się do aplikacji, rejestracji do aplikacji, wylogowania się aplikacji, usunięcia konta oraz przeglądania własnych danych. Opcja ograniczona dla użytkownika niezalogowanego.  
**2.** *mapa/nawigacja* – możliwość zaznaczania lokalizacji znajomych na mapie, konkretnych miejsc z kategorii, wyznaczania tras do punktów znajdujących się w zakładce *miejsca* oraz do konkretnych użytkowników oraz możliwość dodawania ulubionych miejsc oraz wybierania miejsca zbiórki. Opcja ograniczona dla użytkownika niezalogowanego.  
***3.*** *grupa* – możliwość tworzenia, usuwania grup, dołączania oraz wypisywania się z grup, przeglądania grupy oraz zarządzania osobami znajdującymi się w niej. Opcja niedostępna dla użytkownika niezalogowanego.  
***4.*** *miejsca* – wybranie trasy do takich miejsc jak ulubione miejsca grupy, trasa wycieczki, czy też miejsca z poszczególnych kategorii. Opcja niedostępna dla użytkownika niezalogowanego.

***5.*** *wiadomości* – możliwość wysyłania zdjęć, wiadomości do innych użytkowników oraz przeglądanie otrzymanych wiadomości. Opcja niedostępna dla użytkownika niezalogowanego.

***6.*** *aparat – możliwość* robienia zdjęć interesującym miejscom. Opcja niedostępna dla użytkownika niezalogowanego.

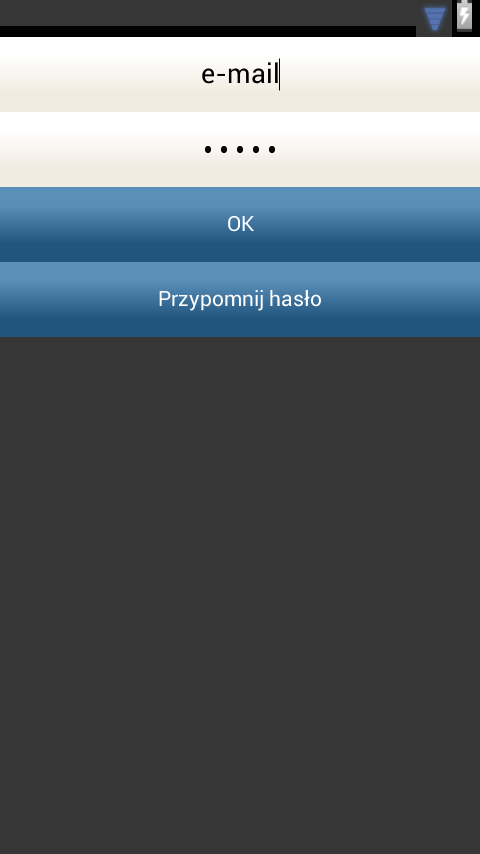
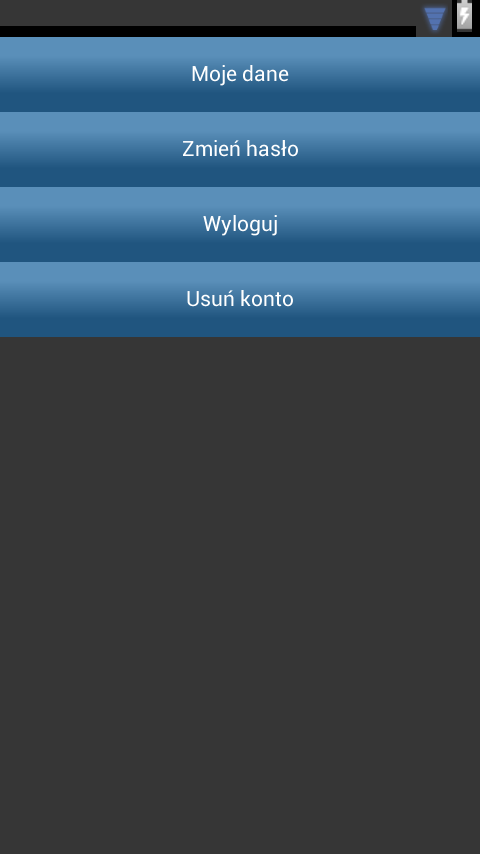
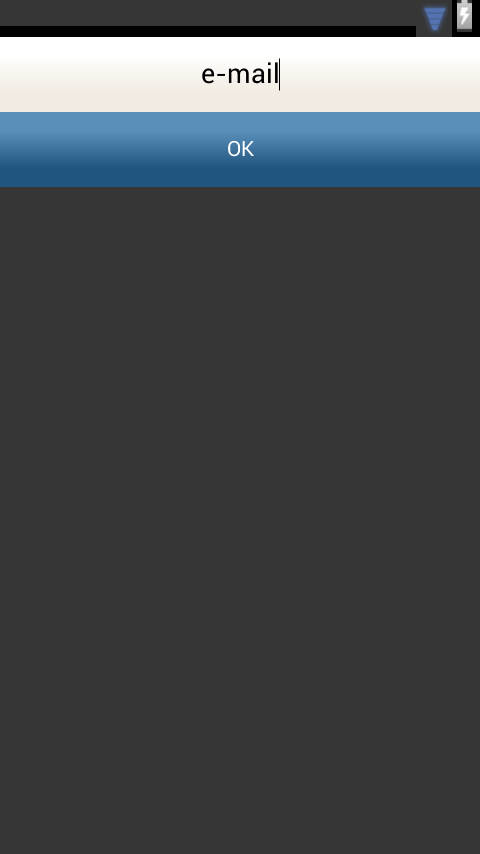
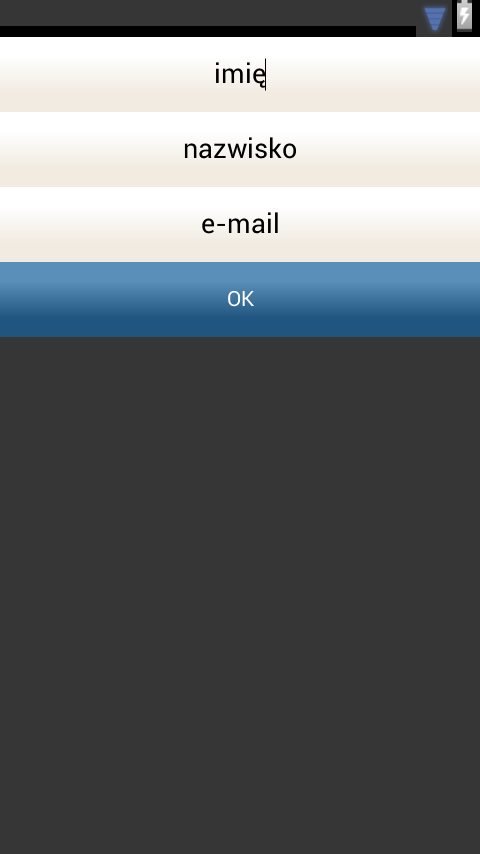
***7.*** *sos* – wysyłanie wiadomości alarmowej do pozostałych użytkowników. Opcja niedostępna dla użytkownika niezalogowanego.

**8.** *faq* – podstawowe informacje na temat aplikacji.

**9.** *ustawienia –* możliwość zmiany ustawień roamingu, kompresji zdjęć, miejsc na mapie oraz promienia przeszukiwań mapy.**10.** autorzy – informacje na temat autorów projektu.

**11.** zamknij – zamknięcie aplikacji.

**X.** **Wygląd programu – wybrane okna aplikacji:**

**XI.** **Historia wersji:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Data | Autor | Zakres | Wersja |
| 2013/03/10 | Łukasz Wicherski  Wojciech Smardz | Pierwsza wersja - szablon | B1 |
| 2013/03/19 | Łukasz Wicherski  Wojciech Smardz | Formatowanie, nowe rozdziały, zaistnienie potrzeby napisania wielu scenariuszy użycia | B2 |
| 2013/03/23 | Wojciech Smardz | Dopisywanie scenariuszy użycia | B3 |
| 2013/03/24 | Łukasz Wicherski | Zabiegi redagujące tekst, weryfikacja i poprawa scenariuszy, poglądowe przedstawienia wyglądu aplikacji | B4 |
| 2013/05/02 | Wojciech Smardz | Poprawa przypadków użycia według schematu przejść stworzonego przez ŁW. | B5 |
| 2013/05/08 | Łukasz Wicherski | Zabiegi redagujące, weryfikacja i poprawa scenariuszy, aktualizacja wyglądu aplikacji | B6 |